CODICE	N. competenza Area PROFESSIONALE ALLEGATO C Made in Italy: Abbigliamento e Moda	DESCRIZIONE	ASSI AFFERENTI	Discipline che esprimono la valutazione nell'apposita casella della certificazione delle competenze
1	1	Predisporre il progetto per la realizzazione di prodotti semplici e di tipologie conosciute sulla base di specifiche dettagliate riguardanti i materiali, le tecniche di lavorazione, la funzione e le dimensioni	Scientifico-tecnologico e professionale	-laboratori tecnologici -tecnologie disegno e progettazione
2	2	Realizzare disegni tecnici e/o artistici, di prodotti o parti semplici e consuete, utilizzando le metodologie di rappresentazione grafica e gli strumenti tradizionali o informatici più idonei alle esigenze specifiche di progetto e di settore/contesto	Scientifico-tecnologico e professionale	laboratori tecnologici -tecnologie disegno e progettazione
3	3	Realizzare e presentare modelli fisici di semplici manufatti e/o parti di manufatti, con caratteristiche dimensionali corrispondenti a quanto previsto dal progetto	Scientifico-tecnologico e professionale	laboratori tecnologici -tecnologie disegno e progettazione
4	4	Saper gestire le attività di realizzazione di un bene/manufatto, servendosi delle caratteristiche specifiche di modelli e prototipi, applicando le indicazioni progettuali e le opportune tecniche di lavorazione manuale	Scientifico-tecnologico e professionale	laboratori tecnologici -tecnologie disegno e progettazione
5	5	Predisporre macchine tradizionali, utensili, strumenti e attrezzature necessarie alle diverse fasi di attività sulla base di indicazioni dettagliate, monitorando il loro funzionamento, curando le attività di manutenzione ordinaria.	Scientifico-tecnologico e professionale	laboratori tecnologici -tecnologie disegno e progettazione
6	6	Osservare, descrivere ed analizzare i fenomeni base appartenenti alla realtà organizzativa industriale/commerciale e riconoscere, nelle varie forme, i concetti economici essenziali e del mercato nel quale si opera	Scientifico-tecnologico e professionale	laboratori tecnologici -tecnologie disegno e progettazione -scienze integrate
7	7	Saper individuare le principali norme di riferimento nell'ambito dell'igiene e sicurezza nei luoghi di lavoro, identificare le situazioni di rischio per sé e per gli altri.	Scientifico-tecnologico e professionale	laboratori tecnologici -tecnologie disegno e progettazione -scienze integrate

CODICE	COMPETENZE CHIAVE SECONDO LA Raccomandazione Europea del 22 maggio 2018	Competenze AREA GENERALE Allegato B	Discipline che esprimono la valutazione nell'apposita casella della certificazione delle competenze
8	8 Competenza Alfabetica funzionale	Gestire l'interazione comunicativa, orale e scritta, in relazione agli interlocutori e al contesto Comprendere i punti principali di testi orali e scritti di varia tipologia, provenienti da fonti diverse, anche digitali. Elaborare testi funzionali, orali e scritti, di varie tipologie, per descrivere esperienze, spiegare fenomeni e concetti, raccontare eventi, con un uso corretto del lessico di base e un uso appropriato delle competenze espressive.	-Italiano
9	9 Competenza multilinguistica	5. Utilizzare la lingua straniera, in ambiti inerenti alla sfera personale e sociale, per comprendere i punti principali di testi orali e scritti; per produrre semplici e brevi testi orali e scritti per descrivere e raccontare esperienze ed eventi; per interagire in situazioni semplici e di routine e partecipare a brevi conversazioni	-Inglese -Seconda lingua
10	10 Competenza Matematica e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria	12. Utilizzare i concetti e gli strumenti fondamentali dell'asse culturale matematico per affrontare e risolvere problemi 3. Acquisire informazioni sulle caratteristiche geomorfologiche e antropiche del territorio e delle sue trasformazioni nel tempo, applicando strumenti e metodi adeguati	-matematica -scienze integrate -geografia
11	11 Competenza digitale	 7.Identificare le forme di comunicazione e utilizzare le informazioni per produrre semplici testi multimediali in contesti strutturati,sia in Italiano che nelle lingue studiate, verificando l'attendibilità delle fonti 8.Utilizzare i principali dispositivi individuali e servizi di rete nell'ambito della vita quotidiana e in contesti di studio circoscritti rispettando le norme in materia di sicurezza e privacy 	-TIC
12	12 Competenza personale, sociale e capacità di imparare ad imparare	1. Saper valutare fatti e orientare i propri comportamenti personali in ambito familiare, scolastico e sociale 9. Praticare l'espressività corporea ed esercitare la pratica sportiva, in modo efficace, in situazioni note, in ambito familiare, scola- stico e sociale	-Scienze Umane -Laboratorio Servizi Sociali -Scienze motorie -IRC

13	13 Competenza in materia di cittadinanza	Saper valutare fatti e orientare i propri comportamenti personali in ambito familiare, scolastico e sociale	Diritto ed economia
14	14 Competenza imprenditoriale	Riconoscere le principali funzioni e processi di un'organizzazione e i principi di base dell'economia.	-diritto ed economia
15	15 Competenza in materia di consapevolezza ed espressioni culturali	4. Acquisire informazioni sulle tradizioni culturali locali utilizzando strumenti e metodi adeguati. Illustrare le caratteristiche della cultura locale e nazionale di appartenenza, anche a soggetti di altre culture 6. Acquisire informazioni sulle testimonianze artistiche e sui beni ambientali del territorio di appartenenza utilizzando strumenti e metodi adeguati.	-storia -italiano